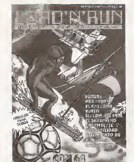

Nº7•OCTUBRE•1985•PTAS.1.000
LOAD'N'RUN
RECOPILACION DE PROGRAMAS EN CASSETTE PARA TU ORDENADOR
B-131
FUTBOL
MEGATRON
EL CAZADOR
VUELO
SLALOM GIGANTE
EL JARDINERO
ENSAMBLAJE
CONTABILIDAD
MOVIMIENTO DE
PANTALLA
CARACTERES
REGALOS PARA TODOS
COM 64
J Bartoll



Editorial

Hemos entrado en una nueva estación y con ello también empezamos la rutina, los estudios, el trabajo, etc... y para colmo ¡el frío!. Pero bueno «al mal tiempo, buena cara» ¿no os parece?
Para este mes, LOAD'N'RUN se ha esforzado en una interesante selección de juegos y utilidades para que ocupes todos tus ratos de ocio. Y con el deseo de mejorar cada vez más vuestra revista, os proponemos que nos enviéis todas vuestras sugerencias.
¡Felices juegos para todos!

J. N.

DIRECTOR GENERAL
José Luís Fernández
DIRECTOR EDITORIAL
Pino Croci
DIRECTOR PUBLICIDAD
Joan Caballería
DIRECTOR CREATIVO
Jordi Nin
FOTOGRAFIA
Josep Mª Fabregà
ILUSTRACION
Jordi Bartoll
SUPERVISION TECNICA
Manuel Panicello
REDACCION
Ora Celli, María José Brime
IMPRESION
Talleres Gráficos Soler, S A
Luis Millet, 69 - Esplugues (Barcelona)
D L B B 451-85
FOTOCROMOS
Muralcrom, S A
Numancia, 55 57 - 08029 Barcelona
FOTOCOMPOSICION
Typex, S A
Llansá, 37 - 08015 Barcelona
EDITA
Inforpress, S A
Aragón, 63 - 08015 Barcelona
DISTRIBUYE
Coedis, S A - Valencia, 245

Administración INFORPRESS, S.A. Aragón, 63 Entlo. 2ª 08015 Barcelona. Télex: 97785 MEC.
Colaboran: Xavier Fdez Sitjar, José Soler, Claudio Vignini, Jordi Sánchez, Daniel Fdez Azancot, Cinta Panicello, Catalina Barceló, Paola Rossi, Giuliano Trefoloni, Rossana Gimondi, Juan Ramón Josa, Keyboard Training Española
Corresponsales nacionales: Ignacio García, Madrid; Ana Riscal, Las Palmas de Gran Canaria; José Peña, Sevilla, M. Rivero, La Coruña, Sunsi Díez, Valencia; Ignacio Suasi, Bilbao, Virgilio B. Posada, Salamanca
Corresponales extranjero: Corrado Vantaggiato, Milán, Danielle Faulcau, París; Javier Fdez Díez, Quito; Bill Boy, New York, Ber Watson, Londres

Se solicitará control a la O.J.D.




SI TIENES PROBLEMAS TECNICOS, LLAMA AL LABORATORIO DE LOAD'N'RUN

93 / 329 24 62
93 / 329 24 16

Cualquier dificultad te la resolveremos por teléfono.






VIAJES BARCELÓ



BALEARES
LAS ISLAS A SU ALCANCE

PALMA	7 dias	P C.	16.000,-
IBIZA	7 dias	P C.	18 500,-
MAHON	8 dias	P.C	20 600,-

CRUCERDS PAQUET
LA CALIDAD SOBRE EL MAR

Riveras del MAR ROJO
9 dias desde 167 400
Crucero por el Mediterraneo Oriental 9 días desde 158 800
Islas Grlegas 11 dias 167 200



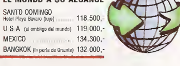


CANARIAS
ISLAS AFORTUNADAS

TENERIFE	7 dias	AyD	37 000	H***
LAS PALMAS	7 dias	AyD	38 000	H***
TCI/LAS PALMAS	14 dias	AyD	49 500	H***

LARGA DISTANCIA
EL MUNDD A SU ALCANCE

SANTO DOMINGO
Hotel Playa Bavaro (lujo) 118 500,-
U S A (el ombligo del mundo) 119 000,-
MEXICO 134.300,-
BANGKOK (la perla de Oriente) 132 000,-





Pida más información en los teléfonos siguientes

BARCELONA **VIAJES BARCELÓ**
317 02 20

MADRID: **VIAJES INTEROPA**
255 24 07

VIAJES DE EMPRESA

RESERVAR BILLETES

Al instante.
Para cualquier medio de locomoción: avión, barco, tren, autocar...
Para España o para cualquier país del mundo

ALQUILAR COCHES

En los más importantes aeropuertos del mundo. Con o sin chófer.
Un convenio especial con la red internacional de coches ATESA/InterRent nos permite ofrecer las tarifas más ventajosas del mercado y la tarjeta de crédito con bonificación.

ORGANIZAR CONVENCIONES Y CONGRESOS

Asesoramos y montamos sus reuniones de empresa.
Le proporcionamos secretarias, guías, intépretes, azafatas...

ACUDIR A FERIAS Y SALONES

Nuestro departamento especializado le ayuda a participar en todo tipo de certámenes dentro y fuera de España, proporcionándole asesoramiento técnico a travès de organismos oficiales.

VIAJES DE INCENTIVOS

Viajar es un premio para sus colaboradores. Nuestros expertos crearán, siguiendo sus indicaciones, una escala de viajes posibles con la mejor relación calidad-precio-servicio.

VIAJAR MAS SEGURO

En nuestros precios queda incluido un seguro de vida gratuito, sin coste adicional. para que usted o sus colaboradores viajen aún con más tranquilidad.

BARCELONA
Gran Via, 640
Tel. 317 02 20

MADRID:
Vizconde de Matamala, 1
Tel. 256 32 00

Juega y aprende

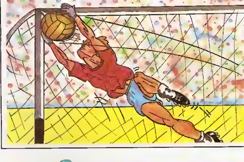
FUTBOL

Prepárate a disputar un impresionante partido de fútbol contra el ordenador o bien contra otro participante. Estudia con atención tus jugadas e intenta superar a tu contrincante. Con el JOYSTICK dominas a tus jugadores, pero ten en cuenta que el que puede disputar o jugar un balón es el que sufre un pequeño cambio de color, el portero se domina moviendo el JOYSTICK y pulsando fuego al mismo tiempo.

Recuerda que en todo deporte es mucho más importante participar que ganar.

CONTROL
JOYSTICK en port 2 para 1 jugador.
JOYSTICK en port 1 y 2 para 2 jugadores.

F1- Cambia colores de un equipo
F2- Cambia colores de otro equipo
F5- Juego contra ordenador y nivel de dificultad. (Con dos jugadores en pantalla juegas contra otro participante)
F7- Juego en blanco y negro.



CARACTERES

Ahora te proveemos de una curiosa utilidad que te permitirá usar en tus programas los caracteres de letra gótica en mayúsculas y sus equivalentes en inversa, la manera de utilizarlo está indicado en los pantallazos del programa al igual que en el anterior, «SCROLL».

EL JARDINERO

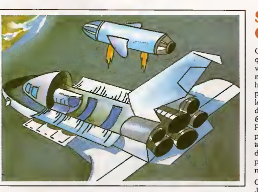
Intenta cortar todo el césped del jardín, acosado por el vecino y su perro, sin cortar ni una sola de las flores que ha plantado el otro jardinero de la mansión ya que sólo con que podes una aparecerá e irá a quitarte la máquina corta césped para que no puedas seguir con tu trabajo, y piensa, que es sumamente difícil escapar de él. De todas formas dispones de un arma para repelerlos, para usarla pulsa fuego.

Dispones de tres vidas o máquinas de podar, 8 niveles de dificultad y puedes elegir 1 ó 2 jugadoreds con 1 ó 2 JOYSTICKS.

CONTROL
JOYSTICK en port 1

Para cargar programas

Conectar el ordenador a la red eléctrica y activarlo. Poner la cassette en el aparato registrador y pulsar SHIFT y, sin dejar de oprimir SHIFT, pulsar RUN/STOP.
Aparecerá en pantalla la leyenda LOAD y PRESS PLAY ON TAPE, llegados a ese punto pulsar el PLAY del registrador y el programa empezará a cargarse automáticamente.
Para cargar los juegos sucesivos, apagar y encender el ordenador y repetir cada vez las instrucciones indicadas.



SLALOM GIGANTE

Conviértete ahora en un experto esquiador participante en una prueba valedera para el título del campeonato mundial de la especialidad. Intenta hacer el descenso en el menor tiempo posible, evitando las placas de hielo y las piedras que debido al mal estado de la pista encontrarás en tu camino, éstas las evitarás pulsando el botón de Fuego del JOYSTICK. Procura pasar por todas las puertas, alternativamente, por derecha e izquierda, en caso de que te saltes una el cronómetro se pondrá en 9,99,9 lo cual hará que ya no puedas ser el vencedor.

CONTROL
JOYSTICK en port 2

ENSAMBLAJE

Intenta ensamblar las dos partes de la nave espacial para poder empezar el juego. Una vez lo hayas conseguido debes eliminar a todos los objetos que te aparezcan en pantalla, Rocas, Extraterrestres y Monstruos, hasta que al final debes alunizar en una de las plataformas de la última pantalla, pero depende de la pantalla en que te aterrices obtendrás una cantidad de puntos variables. Una vez hayas llegado a tierra el juego vuelve a empezar pero con un nivel de dificultad superior. Posees 5 vidas por juego.

CONTROL
JOYSTICK en port 1.

MEGATRON

Elimina a las orugas que han invadido tu terreno, pero ten cuidado con las naves que te aparecen en la parte inferior de la pantalla y la del margen de la izquierda no te alcancen. Una vez que hayas limpiado la zona de orugas pasarás a la siguiente pantalla y aumentará la dificultad. Dispones de 5 vidas para conseguir tu objetivo.

CONTROL
JOYSTICK en port 1
F1- para elegir grado de dificultad

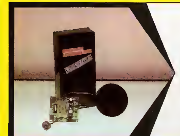


MOVIMIENTO DE PANTALLA

En este programa os ofrecemos unas subrutinas en lenguaje máquina que os permitirán efectuar «SCROLL» o movimiento del contenido de la pantalla, a derecha o izquierda. En el mismo programa se explica la posibilidad de utilizar estas subrutinas en uno de nuestros programas y cómo hacerlo. Animaos a utilizar esta posibilidad y veréis los fantásticos resultados podréis obtener.



Boutique L'N'R



KIT AMPLIFICADOR L'N'R PARA TU SPECTRUM

¡DIVIERTETE MONTANDO TU PROPIO KIT-AMPLIFICADOR¡

PODRAS OIR, CON TODA CLARIDAD, LA VOZ, LA MUSICA Y EL SONIDO DE TU SPECTRUM.

EL KIT INCLUYE UNA CAJA MUY PRACTICA DONDE COLOCARLO UNA VEZ MONTADO Y UN FOLLETO CON LAS INSTRUCCIONES DETALLADAS DE MONTAJE.

¡Y SOLO POR **1.500,—** PTAS. GASTOS DE ENVIO INCLUIDOS!

TOTALMENTE GARANTIZADO POR LOAD'N'RUN.

¡VALE LA PENA, TE SORPRENDERA!



STEREO BOX 4

ES UNA NOVEDAD QUE TE OFRECE LOAD'N'RUN. CONECTANDO EL «STEREO BOX» A TU RADIO CASSETTE, SOLO OIRAN MUSICA LOS QUE LO DESEEN. DE ESTA FORMA NO TE MOLESTARAN MIENTRAS CONDUCES O DEJARAS DORMIR A TUS ACOMPAÑANTES.

EL «STEREO BOX» ES DE MUY FACIL INSTALACION Y ESTA TOTALMENTE GARANTIZADO POR LOAD'N'RUN.

PRECIO: **1.995.—** PTAS. GASTOS DE ENVIO INCLUIDOS.

EL DISTINTIVO PARA LOS ADICTOS A LOAD'N'RUN.

ESTUPENDAS CAMISETAS SERIGRAFIADAS CON EL DISTINTIVO DE LOAD'N'RUN.

A PRECIO ESPECIAL PARA TODOS LOS QUE VIBRAIS CADA MES CON LOS JUEGOS Y UTILIDADES.

¡ATENCION! ESTA CAMISETA LA PODEIS CONSEGUIR GRATIS JUNTO CON OTROS ESTUPENDOS REGALOS SI OS SUSCRIBIS ESTE MES. FIJATE BIEN EN LAS PAGINAS CENTRALES.

PRECIO **350,—** PTAS. GASTOS DE ENVIO INCLUIDOS

¡NO TE OLVIDES DE SEÑALAR LA TALLA!

CUPON PEDIDO «BOUTIQUE LOAD'N'RUN»

- ☐ KIT AMPLIFICADOR L'N'R SPECTRUM
- ☐ «STEREO BOX 4»
- ☐ CAMISETA L'N'R'.
  - ☐ Talla Super Grande
  - ☐ Grande ☐ Mediana

NOMBRE ....

DIRECCION .... **TEL.** ....

POBLACION .... **D.P.** ....

ADJUNTO TALON NOMINAL POR .... **PTAS.**



Correspondencia LN'R



Holol, soy un LOAD'N'RUNero y mi nombre es Rafo:
Quisiera haceros unas preguntas y o lo vez unas sugerencios:
1.ª) ¿Por qué hay que apagar el ordenodor después de que se ejecuto lo presentoción o olgún otro progromo?
2.ª) ¿Por qué no puedo hacer LOAD «cuolquier progromo» y es necesario que tengo que ejecutar todos los progromas hasta llegar ol deseado?
3.º) ¿Hay posibilidad de conseguir progromos en disco?
4.º) ¿Tenéis en proyecto hocer progrumos de oplicoción?
Con respecto o lo primera pregunta, deciros que también me posa con muchos de vuestros progromos. Serío más fácil pulsar unas teclas que apogor y encender el ordenodor para poner otro progromo.
Refiriéndome o lo segundo cuestión, creo que serío mucho más cómodo poder elegir el progromo deseodo y no tener que ejecutar uno o uno hasta que llegue el que espero.
Hociendo referencio o lo tercera, pienso que serío muy interesonte para olgunos usuarios el poder disponer de vuestros progromos en disco, con lo cuol se evitaríon problemos de corgo y se gonorío en rapidez (aunque hubiese que solicitarlo directamente o vuestras oficinas). ¿Hay posibiiidod de pasar en casa los progromas en lo cinta oi disco?
Poro finolizar, quizós fuese muy interesante el que incluyéseis olgún progromo de aplicoción, tipo contobilidod simons basic, vic tree, etc. en uno polobra, que nos ayuden o socarle más jugo que el de jugar.
Gracias de antemano por los excelentes programas que hacéis así como por los que tenéis en proyecto que sé serán mejor que los de oyer y peor que los de moñono.

Amigo Rafa:
Ante todo, queremos agradecer su simpática carta, de la que extraemos una parte, y la pasamos a responder públicamente, ya que creemos que en la misma nos haces unas preguntas muy interesantes. En el primer caso hemos de responder que tras unas pruebas realizadas en nuestro laboratorio, hemos llegado a la determinación de que es mucho mejor para posteriores cargas borrar totalmente la memoria del ordenador a hacer lo que se llama un «RESET» ya que de esta forma evitamos de forma ostensible las ya mencionadas «cargas defectuosas».
Con respecto a lo de buscar un programa con LOAD «nombre del programa» no lo puedes hacer ya que como bien sabes delante de cada juego incluimos un «ULTRAFAST» y esto es lo que nos impide poderlo hacer; de todas formas estamos estudiando un método para que tu demanda y la de otros muchos sea cumplimentada, ya recibireis más información a este respecto.
No, Rafa, de momento nos es completamente imposible poder facilitar los programas en disco, puesto que los pedidos a este respecto son casi nulos, lo cual significaría un costo muy elevado por Diskette, pero en nuestro primer número de Commodore-64 publicamos una utilidad llamada «DISK COPY», con ella podrás pasar tus cintas a disco. Este es uno de los programas de aplicación que nos reclamas, si te fijas en todos los títulos verás como cada mes van apareciendo utilidades.

Envíanos cada mes tu carta, con consultas, sugerencias, etc... ¡te la publicaremos!

RESULTADO DEL SORTEO DEL VIAJE A

DISNEYLANDIA



D. JOSE ESTEVE GARCIA RECIBE DE MANOS DE D. JUAN CABALLERIA (Director de publicidad de LOAD'N'RUN) EL FABULOSO VIAJE A DISNEYLANDIA QUE LE CORRESPONDIO EN EL SORTEO CELEBRADO EL PASADO DIA 10 DE SEPTIEMBRE.

ATENCION:
¡NUEVA PROMOCION LOAD'N'RUN!
¡CON REGALOS PARA TODOS!

PARA LOS TRES PRIMEROS SUSCRIPTORES TENEMOS TIENDAS DE CAMPING, PARA LOS DOCE SIGUIENTES CAMARAS FOTOGRAFICAS Y PARA TODOS CAMISETAS LOAD'N'RUN.



INTENTANDO MEJORAR NUESTRO SERVICIO, HEMOS DECIDIDO INCLUIR LOS GASTOS DE ENVIO EN EL IMPORTE DE LA SUSCRIPCION. POR LO QUE TODAS LAS SUSCRIPCIONES RECIBIDAS A PARTIR DE ESTE NUMERO SERAN REMITIDAS POR CORREO CERTIFICADO Y SIN NINGUN GASTO ADICIONAL PARA EL SUSCRIPTOR.

DESEO SUSCRIBIRME POR:
- 12 Ejemplares y 12 Cassettes, por 10 885 Pts.

GASTOS DE ENVIO INCLUIDOS

EL IMPORTE LO HARE EFECTIVO:
- *POR GIRO POSTAL NUM.*
- *POR TALON NOMINATIVO ADJUNTO*
- *CONTRA REEMBOLSO A LA RECEPCION DEL PRIMER EJEMPLAR.*



BOLETIN DE SUSCRIPCION
LOAD'N'RUN

NOMBRE Y APELLIDOS

DOMICILIO *TLF.*

CIUDAD *D.P.*

FECHA *FIRMA*

El SOFTWARE a la altura de tu ordenador.



STARS, es el nuevo software para tu ordenador. Los programas que están a la altura de tu Spectrum o Commodore, para que no desaproveches ni una sola K de memoria y puedas sacarle todo el jugo. Carga tu ordenador con STARS, notarás la diferencia.

y a partir de este mes...
STARS • MSX

Agenda L'N'R

Desearía intercambiar programas y experiencias con usuarios del CBM-64 de toda Barcelona. Escribir a: Pedro Navarro, P.º Almogávares, 28 · 08020 Sabadell - Barcelona

Desearía intercambiar programas para CBM-64, en cassette. Escribir a: Basilio Durán Cuperio c/. Fajardo, 5-B. Ferrol (La Coruña).

Desearía ponerme en contacto con un Salmantino o Castellano-Leonés para cambiar duante una semana cassettes de juegos, exijo garantías y originalidad ha de ser de forma recíproca. Oscar Martín de la Vega, Torres Villarroel, 9-11, 6.º B - 37005 Salamanca.

Vendo juegos Spectrum, 16K y 48K por 1.000 ptas. cada uno. Entre ellos esta el Macht-Point, Penetrator, etc... Escribir a: Cristian Ruiz Segura, c/. Manuel de Falla, n.º 4 - Fuengirola (Málaga), o bien llamar al T. (952) 47 84 30.

Vendo o cambio juegos para CBM-64, mando lista para ponerse en contacto: Antonio Fernández, Avda. Almanzorra, 10 · Olula del Río (Almería), o llamar al T. (951) 44 12 60. Muy buen precio.

Vendo cartucho Simons Basic con instrucciones en inglés 6.000 ptas. Cartucho Magic Desk con instrucciones en inglés 5.000 ptas. Libro y cassette «12 aplicaciones casa y negocio» originales 1.000 ptas. Joan Font, La Carretera Vella, 188, 08202 St. Celoni.

Desearía intercambiar juegos con usuarios de Commodore-64 en Barcelona. Escribir a: Ramón Mateo, c/. Pons y Gallarza, 20-24, 2.º 3.ª - Barcelona 08030, o llamar al T. 345 79 26.

Vendo VIC-20 con ampliaciones 3 y 16K. Expansor para 4 cartuchos Curso Basic 1.ª y 2.ª parte. Guía referencia del programador, manuales castellano. Precio a convenir. Escribir a: Iñigo López Ros, c/. Logroño, 10, 5.º Izda. ·01003 Vitoria (Alava), T. (945) 25 25 72

Desearía intercambiar programas para el CMB 64, tengo más de 150 programas. Prometo responder todas las cartas.
RAFAEL CERVANTES SANTAMARIA. C/. Felipe II, 76-78, At. 6.º. 08027 BARCELONA.

Desearía intercambiar programas con usuarios del COM 64 de toda España. Contactar con:
RICARDO DAVID ALBA. C/. Sumatra, O-2. EL ATABAL - Málaga-10.

Desearía intercambiar programas (utilidades y juegos) para Comodore 64. Escribir: Xavier Cots Fernández, c/. Rosanes, n.º 32, piso 2 · Martorell (Barcelona). T. (93) 775 56 49

Deseo contactar con usuarios del Comodore-64, para intercambiar programas. Dirigirse a: Angel Lázaro Escudero, c/. Córcega, 619, 5.º 3.ª - 08025 Barcelona. T. 347 24 86

Desearía intercambiar programas Vendo sólo Flight Gthostursters, Soccer, Pole Position, Tales of the Arabian Nights, Decathlon y muchos más. Cintas originales 1.000 pts. cada uno. Escribir a: Federico Biosca Morera, c/. Gravador Esteve, 11, 7.º · 46004 Valencia

Desearía cambiar cinta original «El increible Hulk» por «Pyjamarama», «La Pulga», o programas de igual categoría. Mi teléfono es: (94) 269 88 27 ó escribir a: Enrique Garrido Ramos. Av. Abrantes, 109, 3.º A. - 28025 Madrid

Cambio emisora FM libre más equipo sonido más curso de inglés por unidad de discos o similar, acepto ofertas. José Manuel Martín Santos. Apdo. Correos 635. Castellón. Lo cambio suelto.

Vendo programas para C-64. (Juegos y Utilidades). Interesados llamar a Narcis Patiño, T.: (972) 20 71 36.

Cambio juegos para Commodore-64, disco o cinta. Fernando Celaya, c/. Larraina, 19, 5.º · Pamplona.

Vendo ZX Spectrum 48K comprado en Enero 85 con garantía, manuales y cassette en castellano, amplificador de sonido con micro y conmutadores sade y load, interface Kemston para Joystick y un lote de más de 50 programas de primera línea, todo por 32.000,- pts. Interesados llamar en horas de comidas al (93) 256 08 82, preguntar por Roberto.

Vendo ZX 81 en perfecto estado ampliado a 16K por 14.000,- pts. Preguntar por Pablo al T. (93) 201 74 76.

Poseo un CBM 64 y estoy interesado en contactar con chicos de Madrid para cambiar juegos y experiencias.
GUILLERMO CIFREDO NAVARRO. C/. Sánchez Bascaiztegui, 20. 28007 MADRID.

Cambio juegos para Commodore-64, disco o cinta. Fernando Celaya, c/. Larraina, 19, 5.º · Pamplona.

Vendo enciclopedia de la informática editada por Nueva Lente (4 tomos) 5.000 ptas. Escribid a Juan C. Valverde, Av. de las Universidades, n.º 6, C-1. 48007 Bilbao · Vizcaya.

Vendo consola videojuegos Colecovision con 3 juegos Pistop Zaxxon y Mouse Traip con 2 Joystick por solo 25.000,- pts. José Betorz Martínez, c/. Ganduxer, 59, 8.º 2.ª. Barcelona.

Desearía contactar con Clubs y saber si en Valencia existe alguno. Escribir a Miguel Oliver Casares. c/. Ruiz de Lihori, 8 · Foyos - Valencia.

Vendo todo tipo de programas, interesados llamar a: Fernando Bordas. T. (93) 349 42 13.

Vendo órgano Casio PT-20 apenas con uso, comprado el 5-12-84. Precio 8.000,- pts. Llamar a Felipe Toledo. T. (985) 36 98 65.

Vendo ordenador ZX 81 16K comprado en Semana Santa del 84. Regalo juegos. Precio a negociar. Llamar a Carlos Fco. Domingo. T. (93) 325 47 30 ó escribid a c/. Aragón, 63, 4.º 1.ª · 08015 Barcelona.

Vendo casio FX-9000 P con 24K RAM. Está nueva por cambio a Commodore 64, Puede ser ampliada a 64K, doy 2 cartuchos, uno 16K RAM y otro 4K RAM. Llamar a Juan. T. (93) 350 12 96.

Si tienes problemas con tu fuente de alimentación del CBM-64. Contestaré a todas las cartas. Francisco Ramos Martí, c/. Generalísimo, 19 · Adzaneta (Castellón).

Vendo Vic-20 juego Frogger, Bewitched cinta con 32 programas, introducción al BASIC 1.ª y 2.ª parte con cintas, libro acceso rápido al Vic-Superexpander. Y todo ello por 20.000 pts. Jaime Martínez Argente, c/. Escultor Llimona, 14, atco. 4.ª · Viladecans (Barcelona). T. (93) 658 85 86.

Vendo video juego Atari en perfectas condiciones sin mandos y con cinco cintas: Pole Position, Combat, Starvoyager, Outlab, Misil comana. Preguntar por Javier T. 22 31 97 de Las Palmas de Gran Canaria. Todo por 15.000 pts.

Intercambiamos toda clase de juegos. Tenemos las últimas novedades. Kung-fu, Alien 8, Skol Daze, March Day... Por favor mandad lista. Nuestra dirección es c/. Cosmógrafo Ramírez, 15, 4.º Xativa (Valencia) a nombre de Javier Pérez Ferri.

COMPUTER Club

Cambio 15 juegos por algún programa Turbo que no sea Turbo Tape 64.
Llamar a SANTI RIVELLES. Tel. (93) 349 06 89.

Interesaría cambiar o vender programas de juegos, utilidades y comerciales. Estos dos últimos tipos principalmente.
Escribir a TONI PRAT. C/. Marina, 221. 08013 BARCELONA

Desearía contactar con Clubs y saber si en Valencia existe alguno.
Escribir a MIGUEL OLIVER CASARES. C/. Ruiz de Lihori, 8. FOYOS - Valencia.

Vendo cinta original del juego de CBM 64 «PITFALL II». Precio a convenir. También interesaría intercambios de todo tipo de programas para el CBM 64.
Llamar a ANGEL LAZARO ESCUDER. Tel. (93) 347 24 86.

Vendo ordenador ZX 81 16K comprado en Semana Santa del 84. Regalo juegos. Precio a negociar.
Llamar a CARLOS FCO. DOMINGO. Tel. (93) 325 47 30 o escribid a C/. Aragón, 63, 4º 1ª. 08015 BARCELONA.

Cambio dos cintas para CBM 64 «FLIGHT PATH 737» y «FUTBOL MANAGER» por la cinta «SOLO FLIGHT» (Simulador de vuelo).
Interesados llamar a MANUEL JOSE RODRIGUEZ. Tel. (977) 23 56 91.

Vendo (Simulador de vuelo) «SOLO FLIGHT» en cinta para CBM 64 con instrucciones en castellano por 1.500 pts. P.V.P. 3.900'—
Llamar o escribir a ANTONIO RUIZ SERRANO. C/. Avda. Marqués San Mori, 31-39. BADALONA - Barcelona. Tel. (93) 398 23 87.

Desearía intercambiar programas (juegos o utilidades) para CBM 64 en cassette.
Escribir a XAVIER COTS FERNANDEZ. C/. Rosanes, 32, 2º. MARTORELL - Barcelona. Tel. (93) 775 56 49.

Estoy interesado en cambiar programas de todo tipo para CBM 64.
Llamar a JOSE LUIS RODRIGUEZ SAAVEDRA. Tel. (93) 340 39 27. Preferentemente por las noches.

Vendo VIC-20 comprado en Diciembre 83, por pasarme a ordenador mayor. En perfecto estado y sólo por 19.000'— Ptas. Regalo cartucho «SARGON II CHESS», cassette de introducción al Basic I y varios programas.
Escribir a ANTONIO ROSSELLO ARTIGUES. C/. Proissos, 23. FELANITX - Palma de Mallorca.

Compraría cartucho SIMON'S BASIC (con instrucciones), cartucho de International Soller (Futbol) y guía de referencia al programador. Todo para CBM 64. Imprescindible perfecto estado.
Escribir a FEDERICO BIOSCA. C/. Grabador Esteve, 11, pta. 7. - 46004 VALENCIA.

Somos EL C.U.C. (Club de Usuarios del Commodore 64). Tenemos grandes ventajas para vosotros.
Escribid a C.U.C. Apartado Correos 36.010 - 08030 BARCELONA. Responderemos todas las cartas. Sin interés económico.

Cambio juegos, utilidades CBM 64. Interesados mandar lista Apartado 92, LA CENIA - Tarragona. Yo os mandaré la mía para que podais escoger. Interesa correspondencia con trucos y habilidades.

Vendo enciclopedia de la informática editada por Nueva Lente (4 Tomos) 5.000 Ptas. Escribid a JUAN C. VALVERDE. Avda. de las Universidades Nº 6, interior 6º, C-1. 48007 BILBAO - Vizcaya.

Somos dos chicos de Terrassa, deseamos intercambiar todo tipo de programas para el CBM 64. Mándanos tu lista con tu dirección y te contestaremos.
ANTONIO RODÓ. Rambla Egara, 203, 1º 1ª. TERRASSA - Barcelona.

Estoy interesado en el cambio de programas, utilidades y juegos.
Llamar a JOSE LUIS RODRIGUEZ SAAVEDRA. Tel. (93) 340 39 27.

Vendo órgano Casio PT-20 apenas con uso, comprado el 5-12-84. Precio 8.000'— Ptas.
Llamar a FELIPE TOLEDO. Tel. (985) 36 98 65.

COMMODORE

ANUNCIOS GRATUITOS

Completa los cuadros en letra de imprenta, utilizando un solo espacio por letra. Atencion solo se admitiran los anuncios que lleven la dirección completa (calle, número, poblacion, código postal, provincia), el apartado postal o teléfono sólo no basta. Para las ventas de material de segunda mano indicar mes y año de compra.

Señalar con une cruz el apartado (uno sólo) en que deseen publicar su anuncio.

☐ Clubs ☐ Contactos ☐ Compra de material ☐ Venta de material ☐ Diversos

¿De qué ordenador dispone? **¿Es usted suscriptor?** ☐ Sí ☐ No

Nombre

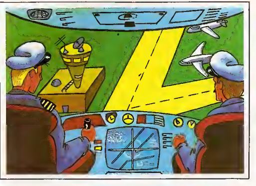
Dirección

Población C. P.

Estos pequeños anuncios están reservados exclusivamente a particulares y sin objetivos comerciales: intercambio y vente de materiel de ocasión, creación de clubs, cambio de experiencias, contactos y cualquier otro servicio útil a nuestros lectores.

LOAÓ'N'RUN, no garantiza ningun plazo de publicación y se reserve el derecho e rehuser un enuncio ein tener que dar ningune explicación.





VUELO

Y ahora... un juego de gran habilidad. Este simulador de vuelo te proporcionará las bases para poder pilotar un verdadero avión comercial. La puntuación viene determinada en base a las maniobras del vuelo, si han sido correctas.

Es muy importante, tanto para el despegue como para el aterrizaje, atenerse estrictamente a las siguientes instrucciones

Despegue: Motor 9, Flaps 20

Aterrizaje: Motor 4, Flaps O, sacar tren de aterrizaje y frenada.

En vuelo normal, el avión efectúa el despegue sin que tengas que preocuparte de hacer ninguna maniobra, únicamente recuerda que has de recoger el tren de aterrizaje, reducir el número de revoluciones del motor, para aminorar el consumo, y poner los Flaps a O. Para aterrizar, tienes que alinearte con la pista, sacar el tren de aterrizaje y reducir la velocidad y bajar de cota, una vez hayas tomado tierra, apaga motores (O) y frena (B).

Cuantos más vuelos sin accidentes logres realizar más alta será tu puntuación.

CONTROL
JOYSTICK en port 2
Teclado (mandos adicionales)
B: Freno
L: Tren de Aterrizaje
0-9: Motor
F: Flaps
F7: Para empezar

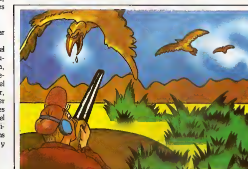
CONTABILIDAD

Con esta utilidad podrás tener al día tu contabilidad particular, pudiendo en cualquier momento grabar datos u obtener listados en pantalla o por impresora. Tienes una pantalla con el menú al principio del programa de la que podrás elegir la opción que quieras. Una advertencia, cuando quieras borrar algún asiento, antes de pulsar «RETUR» asegúrate que el número es el correcto, de lo contrario podrías anular alguno que te hiciera falta.

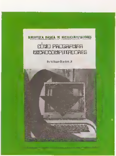
EL CAZADOR

Estas oculto en un puesto de tiro subterráneo con dos aperturas a través de las que debes disparar a los pájaros que intentan aproximarse para eliminarte. Pero ¡Atención! los pájaros irán bombardeando tu posición con el fin de poder entrar donde tu estás y además en caso de que te impacte un proyectil también mueres. Hay también un aliado de los pájaros que es una tortuga que tiene como misión taponar tus aperturas de tiro, acaba con ella antes de que lo consiga. Dispones de tres vidas.

CONTROL
JOYSTICK en port 2.



Biblioteca L'N'R



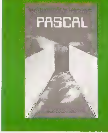
TITULO: COMO PROGRAMAR MICROCOMPUTADORES
AUTOR: William Barden Jr.
EDICION: Primera
Nº de Páginas: 290
Encuadernación: Rústica
P.V.P.: 2.300'— Ptas.

Comentario: Este libro constituye una guía para el aprendizaje de programación de computadores, pensada especialmente para usuarios de microcomputadores personales. Pretendiendo acceder al mayor número posible de lectores, hace referencia a los tres tipos de sistemas más populares: los basados en el Intel 8080, el Motorola MC6800 y el de MOS Technology MC6502.
Es un libro didáctico y útil, que forma parte de una colección de títulos sobre temas de microcomputadores.



TITULO: LOS GRAFICOS POR COMPUTADORES
AUTOR: Mitchell Waite
EDICION: Primera
Nº de Páginas: 184
Encuadernación: Rústica
P.V.P.: 1.700'— Ptas.

Comentario: Este libro expone los principios de programación para el trazado de gráficos, símbolos, figuras, etc... bien estáticos o en movimiento, en la pantalla de video aplicada a pequeños computadores autónomos, como los que se están haciendo crecientemente populares en todo el mundo.
Los temas están tratados de una forma muy didáctica, sencilla y rigurosa. Se requieren conocimientos de tipo medio de informática y electrónica.



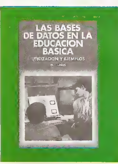
TITULO: PASCAL
AUTOR: David Fox y Mitchel Waite
EDICION: Primera
Nº de Páginas: 304
Encuadernación: Rústica
P.V.P.: 2.210'— Ptas.

Comentario: El PASCAL es uno de los más modernos lenguajes de los llamados de alto nivel, para aplicación general en microcomputadores. Se ha diseñado con idea de recoger lo mejor de otros lenguajes ya conocidos, como el BASIC, el FORTRAN o el COBOL, pero evitando al máximo las ambigüedades que éstos presentan algunas veces.
El PASCAL es muy potente y se autodocumenta, es decir, permite que un programa sea comprendido por quienes lo han escrito. Es un lenguaje estructurado, por lo que se facilita la exposición del problema antes de comenzar la programación.
Por las razones anteriomente citadas, este lenguaje está adquiriendo un gran auge en todo tipo de aplicaciones, especialmente entre profesionales del software. Por otro lado, casi todos los fabricantes de microcomputadores personales ofrecen compiladores PASCAL, por lo que ya es accesible al gran público.
Otra ventaja, y no la menor, por cierto, es la gran eficiencia que tiene en el empleo de la capacidad de memoria.
El PASCAL, en suma, puede llegar a ser el lenguaje más empleado en los años venideros.
El libro constituye un manual bastante completo y detallado, enfocado al autoaprendizaje, incluso por personas con mínimos conocimientos de programación de computadores. Sí se requiere una formación previa mínima en teoría y aplicaciones de los computadores.
Este libro está muy bien diseñado en cuanto a tipos de texto, variedad y estilo didáctico.
Conviene aclarar, por último, que aunque el libro está escrito para cualquier versión del PASCAL UCSD (University of California at San Diego), se dan algunas observaciones específicas para usuarios de los computadores APPLE.



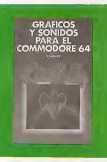
TITULO: LOGO
AUTOR: José Miguel Aguirregabina
EDICION: Primera
Nº de Páginas: 104
Encuadernación: Rústica
P.V.P.: 550'— Ptas.

Comentario: LOGO (razón, «lógica» en griego) es el más evolucionado e inteligente lenguaje implantado en Microordenadores.
Favorece el conocimiento reflexivo y personalizado, que no significa que sea aislado, pudiendo trabajar en equipo. Esta utilización de la informática en la educación, no uniformiza a los colegiales, sino que les ayuda a afirmar su propia personalidad y mejorar su autoconcepto.



TITULO: LAS BASES DE DATOS EN LA EDUCACION BASICA
AUTOR: D. Daines
EDICION: Primera
Nº de Páginas: 127
Encuadernación: Rústica
P.V.P.: 1.200'— Ptas.

Comentario: Este libro proporciona una visión completa de la creación y utilización de una base de datos, que es una de las funciones principales del ordenador en las escuelas. El almacenaje y recuperación de la información es una de las funciones más importantes del ordenador, y la base de datos su funcionamiento. Se incluyen listados para la creación de una base de datos. Los resultados obtenidos tanto en la realización del proyecto como en la elección de temas pueden mejorarse si los alumnos manejan, guardan y recuperan la información en el ordenador. Se analiza el manejo de datos, y las técnicas necesarias para manipular el ordenador con la máxima efectividad. Se describen modelos que permiten a los alumnos una mayor comprensión del funcionamiento del ordenador y se examina la utilización de cintas y discos como medios de almacenaje. Este libro constituye una lectura esencial para todas aquellas personas relacionadas con la realización de proyectos con los niños.

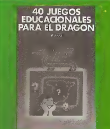


TITULO: GRAFICOS Y SONIDOS PARA EL COMMODORE 64
AUTOR: S. Money
EDICION: Primera
Nº de Páginas: 214
Encuadernación: Rústica
P.V.P.: 1.200'— Ptas.

Comentario: Esta es una guía practica que incluye gran cantidad de ejemplos para que pueda disfrutar mientras aprende. Le mostrará todo lo que necesita saber para obtener el máximo de las excelentes posibilidades gráficas y de sonido del Commodore 64.
El libro explica como dibujar líneas para construir cualquier forma, así como imágenes. También enseña a utilizar el color con el máximo rendimiento, como hacer uso de los sprites del Commodore y a diseñar sus propios caracteres. Asimismo, explica como aplicar los gráficos en alta resolución, como dibujar y utilizar gráficas y diagramas de varios tipos, siguiendo con la explicación de la animación —esencial para los video juegos— y como crear perspectivas y efectos tridimensionales. También enseña a producir efectos sonoros y música —una de las más fascinantes aplicaciones de los ordenadores— y muchos programas están a su disposición para que los pruebe.

TITULO: 40 JUEGOS EDUCACIONALES PARA EL DRAGON
AUTOR: V. Apps
EDICION: Primera
Nº de Páginas: 148
Encuadernación: Rústica
P.V.P.: 1.200'— Ptas.

Comentario: Si tu familia ya posee un Dragón —o si estás pensando en comprarlo—, lo más probable es que hayas pensado en el papel que van a tener los ordenadores del futuro. Los programas de este libro se han diseñado para ayudar a los miembros más jóvenes de tu familia a manejar el Dragon y a aumentar sus conocimientos generales, mientras se divierten.
Todas estas ideas se han desarrollado con la ayuda de educadores y programadores profesionales. Pretenden dar a los jóvenes usuarios juegos que complementen sus conocimientos escolares y también que los inicien en la utilización de un micro.
Utilizando una serie de juegos, los temas incluidos en estos programas son idiomas, geografía, matemáticas y ciencias. También se dan sugerencias para mostrar como pueden cambiarse los contenidos de los programas para adecuarlos a tu familia a medida que aumente su habilidad.





¿Crees que lo has probado todo en software...?

a partir del próximo mes

Ultimas noticias

¡ATENCION! Desde el mes pasado, LOAD'N'RUN ha ampliado la gama de publicaciones, ya está en el mercado LOAN'N'RUN-MSX-. Decídselo a vuestros amigos que tengan un ordenador de este sistema, os lo agradecerá. ¡Palabra!

Nos hemos enterado que muchos de nuestros «adictos» en alguna ocasión se han quedado sin su LOAD'N'RUN porque se ha agotado en su kiosco habitual. A ellos, que no duden en pedirnos los ejemplares que les sean necesarios, se los enviaremos por correo.

Prestad mucha atención al próximo número del mes de Noviembre, os podemos adelantar que va haber alguna sopresa importante, no os lo perdais.

¡URGENTE! Está a punto de cerrarse el plazo de admisión de juegos para el concurso de programadores, todos los que todavía no hayais mandado vuestro programa, rápido, ¡animaos! no perdais tiempo ¡Ya sabeis que hay importantes premios!



TIENDAS DE CAMPAÑA y

Accesorios para Camping

difersa SOCIEDAD ANONIMA Santander, 71 Int. 16 - Tel. 93 / 313 10 00 - 08020 Barcelona